using System;

using System.IO;

namespace ModeMakerForStellaris

{

enum Month : byte

{

January = 1,

February,

March,

April,

May,

June,

July,

August,

September,

October,

November,

December

}

class Toy<T, V>

{

public static V variable = default;

public T Cost { get; set; }

}

internal class Program

{

public static void Main(string[] args)

{

Month[] val = Enum.GetValues(typeof(Month)) as Month[];

foreach(var i in val)

{

GetMounth(i);

}

Toy<Int32, String> toy = new Toy<int, String>();

Toy<Int32, String>.variable = "Hello";

Toy<String, Int32>.variable = 5;

Console.WriteLine($"Integer -> {Toy<String, String>.variable}\nString -> {Toy<Int32, String>.variable}");

ShowVar(5);

ShowVar("hello");

Console.ReadKey();

}

public static void GetMounth(Month month)

{

Console.WriteLine($"{(int)month} - {month}");

}

private static void ShowVar<T>(T variable)

{

if (!Object.Equals(variable, null))

Console.WriteLine(variable);

}

}

}

**Питання до захисту лабораторної роботи:**

**1.Оголошення та використання перерахувань. Що є членами перерахувань.**

enum name\_of\_enum{

//enumeration fields

}

Також можна вказати, якого типу кожна константа – за допомогою двокрапки:  
enum name\_of\_enum: integer\_data\_type {

//enumeration fields

}

Члени перерахування – набор однотипних змінних цілочисленного типу

**2.Базовий клас для перерахувань. Методи класу Enum.**

Базовий клас для перерахувань – абстрактний клас Enum

Методи: GetName, GetValues, GetNames, GetUnderlyingType, Parse, Equals, Format, IsDefined, ReferenceEquals, ToObject, TryParse

**3.Поняття узагальнених класів та методів.**

Узагальнений клас це звичайний клас, який додатково вживає узагальнені типи, які поміщаються в кутові дужки <>:

class clas\_name <T>

{

T field\_name;

}

void Method <T> (T variable){  
 // manipulation with variable  
 }